le jeu de rôle élémentaire
SIMULACRES
Cendragon

Nom du Personnage : **James Creek**
Espèce : Humain — Sexe : Masculin
Métier : Forgeron — Âge : 25 ans
Description :

Composantes (3 à 6 (18 pts))

CORPS	4	
INSTINCT	5	
CŒUR	5	
ESPRIT	4	

Moyens (0 à 4 (10 pts))

PERCEPTION	2	
ACTION	3	
DESIR	2	
RESISTANCE	3	

Règnes (0 à 2 (10 pts entre Règnes et Énergies)*)

MINÉRAL	1		VEGETAL	0		ANIMAL	0	
HUMAIN	2		MECANIQUE	2		NEANT = -1		

Énergies de base *1pt coûte 1pt, 2pts coûtent 3pts

PUISSANCE	2		RAPIDITE	1		PRECISION	1	

Armes	Dégâts	Test Max et notes
Epée longue elfique	[G] PV [B] PS	**Score 12 Tueuse de démon.....**
Marteau de guerre	[D] PV [G] PS	Score 9.....
		.....

Etat de santé

Tête: [ ] M [ ] — Pr : (0)

Bras droit: [ ] M [ ] — Pr : (0)...

Torse: [ ] M [ ] — Pr : 4 (0) .

Bras gauche: [ ] M [ ] — Pr : (0)

Jambe droite: [ ] M [ ] — Pr : (1)

Jambe gauche: [ ] M [ ] — Pr : (1)

Protection : 29
Modifications : -26

Poids total : 3
Bonus/Gène : 1

Malaise		-1	-2	-3	-4	C	Mrt
Souffle				-1	KO	M	M
Équilibre psychique						L	S
	OOOOO Jours de repos						

C : Coma L : Dérangement léger
K : K.O. S : Dérangement sérieux

Talents

-4	Niv	Xp	-2	Niv	Xp	0	Niv	Xp	+1	Niv	Xp
Armes normales			Armes légères			Art Magique			(autres épées)		
Arts martiaux			Bagarre			Athlétisme			.....		
Camouflage			Bricolage			Chant			.....		
Cérémonies			Cartographie			Cuisine			.....		
Coutumes étrangères			Comédie			Dialogue			.....		
Equitation			Contes et légendes			Discrétion			.....		
Géographie			Danse			Esquive			.....		
Jonglerie, acrobatie			Déguisement			Langue maternelle			.....		
Langues étr. Proches			Dessin			Lire/écrire			.....		
Maçonnerie			Dressage			Réparation d'armure			**+2**		
Marchandage			Escalade			Observation					
Musique			Navigation			Forge					
Natation			Orientation			Séduction			Epée longue		
Piégeage			Pèche			Marteau de guerre			.....		
Réparation d'armures			Pistage			Serrurerie.....			.....		
						.....					
Vol à la tire			Poésie			.....			**Progressions :**		
.....			Premiers soins			.....			***Composante :*** Jusqu'à 7 : 20 PA	***Moyen :*** Jusqu'à 5 : 10 PA	
.....			Sculpture			.....			***Souffle, Equilibre psychique*** : 30 PA		
.....			Médecine.....			.....			***Mémoriser sorts*** Niv.1/2/3 : 2/4/6 PA		
.....			.....			.....			***Règne ou énergie :***		
.....			.....			.....			De 0 à 1 : 5 PA		
.....			.....			.....			De 1 à 2 : 10 PA		
.....			.....			.....			De 2 à 3 : 20 PA		
			.....			.....			***Talents :***		
			.....			.....			De **X à –4** ou ***hobby*** : 2 PA		
			.....			.....			De **X à –2** ou de **–2 à 0** : 3 PA		
			.....						De **–4 à –2** : 1 PA		
			.....						De **X à 0** ou de **0 à +1** : 5 PA		
			.....						De **+1 à +2** : 20 PA		
			.....						De **+2 à +3** : 40 PA		

Hobby :
Prendre soin de ses armes
.....
.....
.....

Points d'aventures : 5 PA
Expérience Totale : 41XP
Points de miracle : 1